

La sortie de la traduction française de ce jeu nous donne l'occasion d'en parler à nouveau. [Cultivation](#) est un ovni vidéoludique du développeur indépendant américain [Jason Rohrer](#) . Sorti en 2007, Cultivation est un jeu 2D où de petits jardiniers essaient de vivre en cultivant leur parcelle de terre dans un espace partagé entre tous. Ils s'échangent leur récolte pour se faire des amis. Ce faisant, étant également hermaphrodites, ils se reproduisent entre eux. Pour rassurer les parents inquiets, cela se fait par échange télépathique. Votre but est donc de vous nourrir, de vous faire des amis et de vous assurer une descendance malgré des voisins parfois envahissants voire méchants. Si vous arrivez à atteindre l'immortalité, c'est encore mieux.

La traduction française existait déjà à l'origine, mais présentait des bugs d'affichage. Il fallait trouver le temps et la bonne idée pour le résoudre. Ce que l'association LanPower a donc fait. Nous y avons rajouté la traduction du manuel du jeu. Jason Rohrer ne souhaitant pas s'occuper de l'intégration des traductions dans les dépôts, vous devrez vous occuper vous même de l'intégrer à votre distribution favorite. Nous fournissons l'installateur Windows. Pour passer au français, mettre French.txt dans le répertoire language et écrire "French" dans le fichier language.txt.

[site officiel :](#)

Téléchargement :

[Cultivation 8 en français pour Windows](#)

[Pack de traduction française](#)